Use-Case: Nodes erstellen (Elternknoten)

Kurzbeschreibung: Der Nutzer fügt dem Baum bzw. der Mindmap einen neuen Knoten hinzu.

Vorbedingung: Es existiert ein Baum mit einem Root-Knoten.

Nachbedingung: Es existiert ein gültiger Baum.

Primärer Aktor: Nutzer.

Erfolgsszenario: 1. Der Nutzer wählt einen Knoten und die Funktion Elternknoten erstellen des Programms.  
2. Das Programm erstellt einen Knoten mit demselben Elternknoten wie der gewählte. Der vorher ausgewählte Knoten wird dem neuen Knoten nachgeordnet.  
3. Das Programm bietet dem Nutzer die Möglichkeit, einen Titel für den neuen Knoten festzulegen.  
4. Das Happy Day Szenario endet erfolgreich.

Erweiterungen: 2||a. Das Programm stellt fest, dass der gewählte Knoten der Root-Knoten des Programms ist.  
2||a.1. Das Programm nimmt den neu erstellten Knoten als neuen Root Knoten für die MindMap.